

L'AQUARIUM DU QUÉBEC EN LIGNE !



ACTIVITÉS OFFERTES

1 ÉTRANGE HIPPOCAMPE, QUI ES-TU ?

Primaire 1^{er} cycle - 1^{ère} et 2^e année

ACTIVITÉ PRINCIPALE

Grâce à diverses comparaisons ludiques avec d'autres animaux, les élèves découvriront l'anatomie de l'hippocampe, son alimentation et son mode de déplacement.

Pré-activité En utilisant ce qu'ils connaissent de leur propre corps, les élèves découvriront le cheval de mer. Leurs talents artistiques seront requis !

Post-activité Des comparaisons avec d'autres animaux permettront d'élargir les connaissances zoologiques. Pour finir, les élèves créeront un animal imaginaire composé de morceaux d'autres animaux !

2 DES REBUTS AU MENU ?

Primaire 2^e et 3^e cycles - 3^e, 4^e, 5^e et 6^e année
Secondaire 1^{er} cycle - niveau 1 et 2

ACTIVITÉ PRINCIPALE

Les élèves survoleront les impacts des déchets sur l'environnement et sur notre alimentation tout en explorant quelques pistes de solution.

Pré-activité Même les déchets ont une vie ! L'examen du cycle de vie et l'analyse technologique d'un objet permettront aux élèves d'entamer une discussion sur les impacts de la pollution plastique.

Post-activité Comment agir de façon concrète, autant sur une base individuelle que collective, pour limiter ses impacts environnementaux en lien avec la pollution plastique

3 DÉFI D'ÉVASION SCIENTIFIQUE - JEU VIDÉO

Primaire 3^e cycle - 5^e et 6^e année
Secondaire 1^{er} cycle - niveau 1 et 2

ACTIVITÉ PRINCIPALE

À travers un jeu vidéo, joué en équipes, les notions de courant électrique et de champ magnétique seront abordées afin de découvrir un sens inusité des requins.

Pré-activité Les animaux ont-ils des sens différents des nôtres ? Les notions d'adaptations physiques, comportementales et sensorielles des animaux seront présentées en faisant des liens avec des inventions humaines.

Post-activité Les élèves seront amenés à créer leur propre version du robot pour nettoyer les océans... ou guidés vers des activités de nettoyage pour leur école ou leur communauté.

ACTIVITÉS OFFERTES (suite)

NOUVEAU!

4 LE SECRET BIEN GARDÉ DES MÉDUSES

Primaire 1^{er} et 2^e cycles - 1^{ère}, 2^e, 3^e et 4^e année

ACTIVITÉ PRINCIPALE

Les élèves découvriront la méduse, ses parties du corps et leurs fonctions, son alimentation et son mode de déplacement. Ils détermineront ainsi si la méduse est un animal ou un végétal tout en observant les différentes espèces, présentes à l'Aquarium du Québec. Une activité de bricolage sera présentée.

Pré-activité En insistant sur la différence entre les modes de reproduction, d'alimentation et de déplacement des êtres vivants, les élèves apprendront à distinguer un végétal d'un animal. Leurs talents artistiques seront requis!

Post-activité Lors de cette activité, les élèves découvriront les moyens de défense de la méduse, ce qui la menace ainsi que l'utilisation que nous pouvons en faire. Ces moyens de défense seront comparés à ceux d'autres animaux.

NOUVEAU!

5 LES FONDS MARINS, DE L'ACTION COMME DANS LES FORÊTS QUÉBÉCOISES !

Primaire 2^e et 3^e cycles - 3^e, 4^e, 5^e et 6^e année
Secondaire 1^{er} cycle - niveau 1 et 2

ACTIVITÉ PRINCIPALE

Les élèves découvriront la chaîne alimentaire et ses différentes composantes. En comparant les animaux des forêts québécoises à ceux des fonds marins, ils en apprendront plus sur le rôle de chacun, des détritivores aux carnivores en passant par la photosynthèse.

Pré-activité Les fonds marins, souvent peu connus, regorgent de vie. En découvrant la notion d'habitat, les élèves seront invités à mettre en application des concepts divers et exploreront différents habitats aquatiques. Leurs talents artistiques seront sollicités !

Post-activité Lors de cette activité, les élèves prendront conscience des différents enjeux environnementaux qui menacent les fonds marins. Leur sensibilité et créativité seront sollicitées et ils seront guidés vers des activités de nettoyage pour leur école.

Fonctionnement

L'activité se déroule sur la plateforme *Microsoft Teams*.

Équipement nécessaire

Un TBI/TNI relié à un ordinateur connecté à internet, des haut-parleurs et une webcam.

TARIFS

ACTIVITÉ PRINCIPALE ANIMÉE:

120\$ +taxes/classe

Pré-activité animée : 100\$ +taxes/classe

Post-activité animée : 100\$ +taxes/classe

DURÉE

Pré-activité, activité ou post-activité :

45 à 55 minutes

Durée totale : 3 heures

L'Aquarium du Québec est inscrit au répertoire de ressources culture-éducation. Vérifiez les conditions pour obtenir une aide financière.